



## Interviewpartner zum Thema Computerspielen gesucht

Sehr geehrter Damen und Herren,

Computerspielen und der Umgang mit dem Internet sind immer selbstverständlichere Bestandteile der Lebenswelt von Jugendlichen, aber auch Erwachsenen. So zeigte kürzlich eine Studie des KfN, dass Jungen im Alter von 15 Jahren im Schnitt 141 Minuten pro Tag Computer spielen, 9,3% der 15-jährigen Jungen spielen sogar über 4,5 Stunden am Tag. Die Auswirkungen dieses Konsums im positiven wie im negativen Sinne, aber auch die Beobachtung von exzessiven Spielen und einem möglichen Abhängigkeitspotential sind wichtige Themen unserer Zeit und bedeutend für den Umgang mit Jugendlichen.

In unserer neuen Studie zum Thema „**Computerspielen in Deutschland – Zwischen aktiver Freizeitgestaltung und Abhängigkeit**“ werden wir das Thema eingehend erfassen. Das Projekt wird vom Niedersächsischen Ministerium für Wissenschaft und Kultur gefördert und ist weltweit einmalig. Im qualitativen Studienteil werden zum einen ehemals computerspielabhängige Menschen interviewt, zum anderen die Wechselwirkung von Computerspielen und Biographie untersucht. Weiterhin wird eine Längsschnittstudie über den Verlauf des Computerspielens, aber auch die Entwicklung einer möglichen Abhängigkeit durchgeführt. Das Interview wird jeweils ein drei-Stündiges Gespräch sein, welches von den drei Wissenschaftlerinnen des qualitativen Forschungsprojektes persönlich durchgeführt wird. Dabei kann die Interviewperson jederzeit das Interview abbrechen oder auch am Ende des



*Dr. Paula Bleckmann*  
*Tel: 07641/9336559*  
*Mail: [bleckmann@kfn.uni-hannover.de](mailto:bleckmann@kfn.uni-hannover.de)*



*Dipl.-Psych. Eva-Maria Zenses*  
*Tel: 0511/3483636*  
*Mail: [zenses@kfn.uni-hannover.de](mailto:zenses@kfn.uni-hannover.de)*



KRIMINOLOGISCHES  
FORSCHUNGSINSTITUT  
NIEDERSACHSEN E.V.

Interviews entscheiden, dass die Daten nicht zu Forschungszwecken verwendet werden dürfen.

Um Interviewpartner zu gewinnen, sind wir auf Ihre Hilfe angewiesen, da Interviews in der Regel nur durch einen persönlichen Kontakt zustande kommen. Wir bitten Sie in Ihren Institutionen um Unterstützung bei der Suche nach Interviewpartnern. Wir suchen Menschen, die regelmäßig Computerspielen und bereit sind über ihre Erfahrungen mit diesem Medium ein zwei- bis drei-stündiges Interview zu führen. Selbstverständlich werden alle Daten und Angaben streng vertraulich behandelt und anonymisiert. Wir bitten Sie, dass Sie Personen, die in das Profil der Studie passen auf diese aufmerksam machen und Ihnen den beiliegenden Flyer unserer Studie geben.

Mit freundlichen Grüßen,

Ihr Team des Projektes Mediennutzung



*M.A. Nadine Jukschat*

*Tel: 0511/3483639*

*Mail: [jukschat@kfn.uni-hannover.de](mailto:jukschat@kfn.uni-hannover.de)*