



# Erfahrungen aus der Prävention

klicksafe.de - Mehr Sicherheit im Internet durch Medienkompetenz

Martin Müsgens

Referent für das EU-Projekt „klicksafe“

Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM)

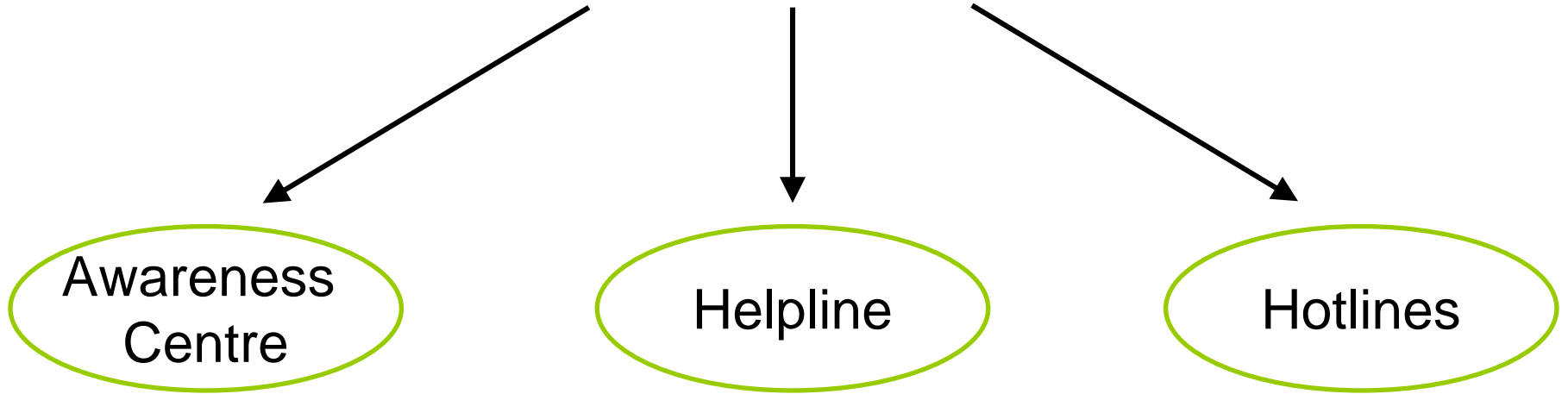
- ➔ Projektbeschreibung klicksafe
- ➔ Medienentwicklung und das Internet
- ➔ Einführung in die Thematik der Arbeitsgruppe  
„Prävention“



Mehr Sicherheit im Internet  
durch Medienkompetenz



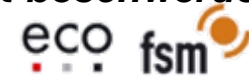
# Safer Internet Centre Deutschland



Nummer gegen Kummer



[internet-beschwerdestelle.de](http://internet-beschwerdestelle.de)



# klicksafe Aktionsfelder



Messen / Events

Politik

Bildungsbereich

Spots

Wirtschaft

Gesellschaft

Austausch

klicksafe-Preis

**Marketing-Kampagne**

**Netzwerk**

Zusammenarbeit

klicksafe.days

Bündelung

klicksafe.de

**Website**

**Qualifikation u. Inhalte**

Fortbildungen

Materialien



www.klicksafe.de

Kinder

Migranten

Eltern

Pädagogen

Jugendliche





[Sitemap](#) | [Kontakt](#) | [Impressum](#) | [Datenschutz](#)

Die EU-Initiative für mehr Sicherheit im Netz

Home
Themen
Service
Materialien
Spots
Über klicksafe

✉ Seite weiterempfehlen
🖨 Seite drucken
🛒 Warenkorb
🔍 Schriftgröße: A A A

### Aktuelles Thema: Cyber-Mobbing

Cyber-Mobbing, d.h. das absichtliche Beleidigen, Bedrohen, Bloßstellen oder Belästigen anderer mit Hilfe moderne Kommunikationsmittel, wird immer mehr zum Thema. klicksafe stellt deshalb in einem eigenen Bereich hierzu umfangreiche Informationen, Materialien und praxisnahe Hilfestellungen zur Verfügung.

[Weiterlesen](#)

2 / 3

#### klicksafe-Community i

74 Besucher aktuell online




[Mitglied werden](#)
[Passwort vergessen?](#)

NEWS
TICKER
TERMINE
PRESSE
RSS 0,91

**Tipps zum sicheren Umgang mit Farmville & Co. - Kooperation mit saferinternet.at**

19.05.2010 | PC-Spiele sind tot! - Es lebe das Social Gaming. Social Games wie Farmville, MafiaWars & Co. sind aus Sozialen Netzwerken wie Facebook oder MySpace längst nicht mehr wegzudenken. Ihr Erfolg beruht auf dem sozialen Miteinander, dem gegenseitigen Wettstreit um Levels und der Einfachheit, mit der sie sich spielen lassen, doch darin liegt auch die Gefahr der kostenlosen Browsergames. [Weiterlesen](#)

**Medienkompetenz in der Hauptschule**

Schulen ans Netz e.V. 17.05.2010 | Lehrkräfte aus der schulischen und außerschulischen Bildungsarbeit sollen künftig gemeinsam Schülern an Ganztags Hauptschulen in Nordrhein-Westfalen Medienkompetenz vermitteln. Hierfür hat die Landesanstalt für Medien NRW (LfM) Schulen ans Netz e. V. mit der Durchführung des Projektes "Medienkompetenzförderung in der Ganztags Hauptschule" beauftragt. [Weiterlesen](#)

**klicksafe eröffnet Kontaktbüro in der Hauptstadt**

klicksafe.de 12.05.2010 | Die EU-Initiative klicksafe ist ab sofort mit einem Kontaktbüro auch in Berlin

#### Die klicksafe Spots:

[Wo lebst Du?](#)  
Zum Thema „Computerspielsucht“

[Wo ist Klaus?](#)  
Zum Thema „Problematisches im Netz“

[Weitere Spots im Spot-Bereich](#)

NEWS
TICKER
TERMINE
PRESSE
RSS 0,91

**Tipps zum sicheren Umgang mit Farmville & Co. - Kooperation mit saferinternet.at**

19.05.2010 | PC-Spiele sind tot! - Es lebe das Social Gaming. Social Games wie Farmville, MafiaWars & Co. sind aus Sozialen Netzwerken wie Facebook oder MySpace längst nicht mehr wegzudenken. Ihr Erfolg beruht auf dem sozialen Miteinander, dem gegenseitigen Wettstreit um Levels und der Einfachheit, mit der sie sich spielen lassen, doch darin liegt auch die Gefahr der kostenlosen Browsergames. [Weiterlesen](#)

**Medienkompetenz in der Hauptschule**

Schulen ans Netz e.V. 17.05.2010 | Lehrkräfte aus der schulischen und außerschulischen Bildungsarbeit sollen künftig gemeinsam Schülern an Ganztags Hauptschulen in Nordrhein-Westfalen Medienkompetenz vermitteln. Hierfür hat die Landesanstalt für Medien NRW (LfM) Schulen ans Netz e. V. mit der Durchführung des Projektes "Medienkompetenzförderung in der Ganztags Hauptschule" beauftragt. [Weiterlesen](#)

**klicksafe eröffnet Kontaktbüro in der Hauptstadt**

klicksafe.de 12.05.2010 | Die EU-Initiative klicksafe ist ab sofort mit einem Kontaktbüro auch in Berlin

#### klicksafe-Partner

**Netzwerk-Partner:**  
Hier finden Sie Informationen über unsere Kooperationspartner.

**Das Europa-Netzwerk:**  
Hier gelangen Sie zu unseren EU-Partnern.

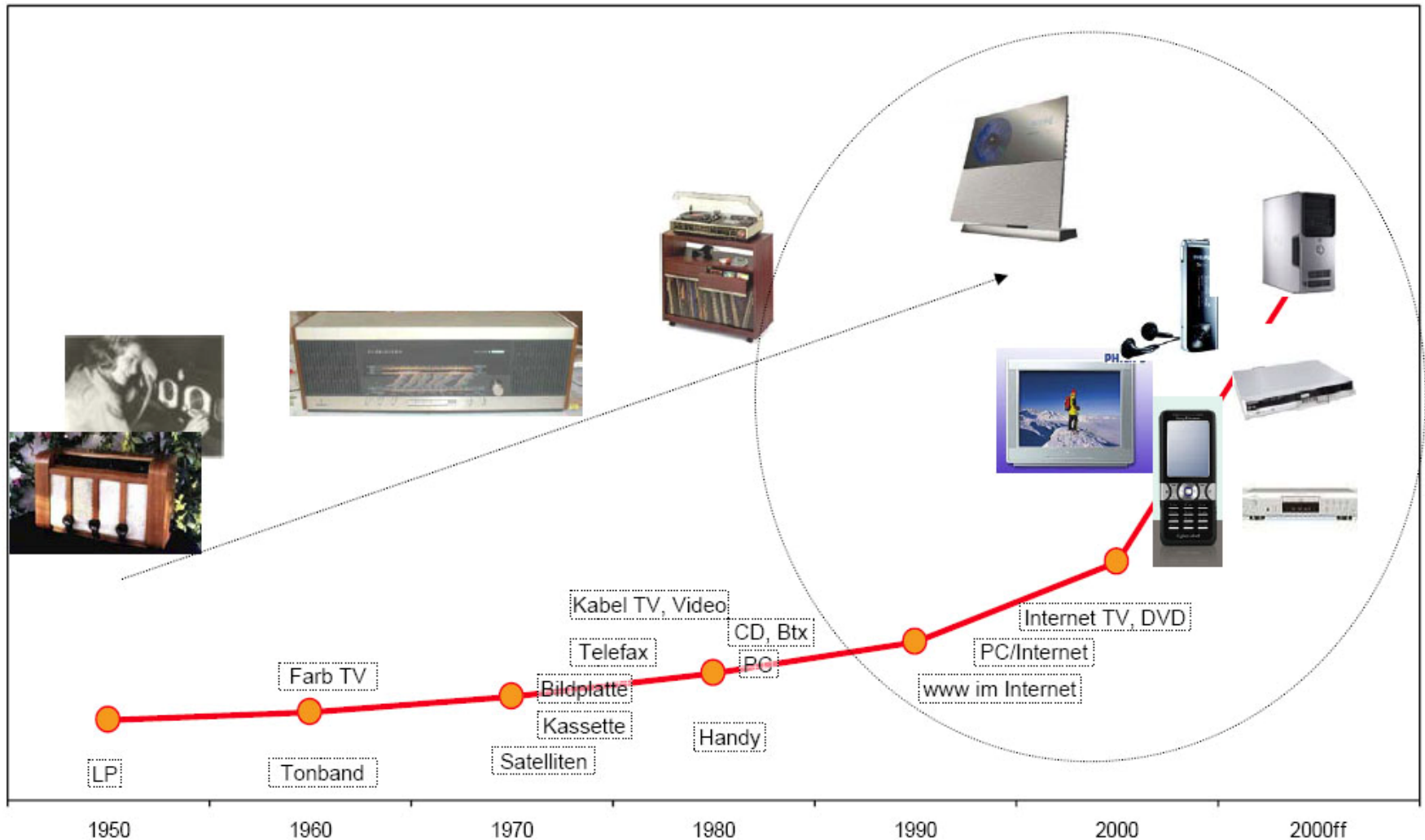
Das Projekt klicksafe wird durch die Europäische

⇒ Projektbeschreibung klicksafe

⇒ Medienentwicklung und das Internet

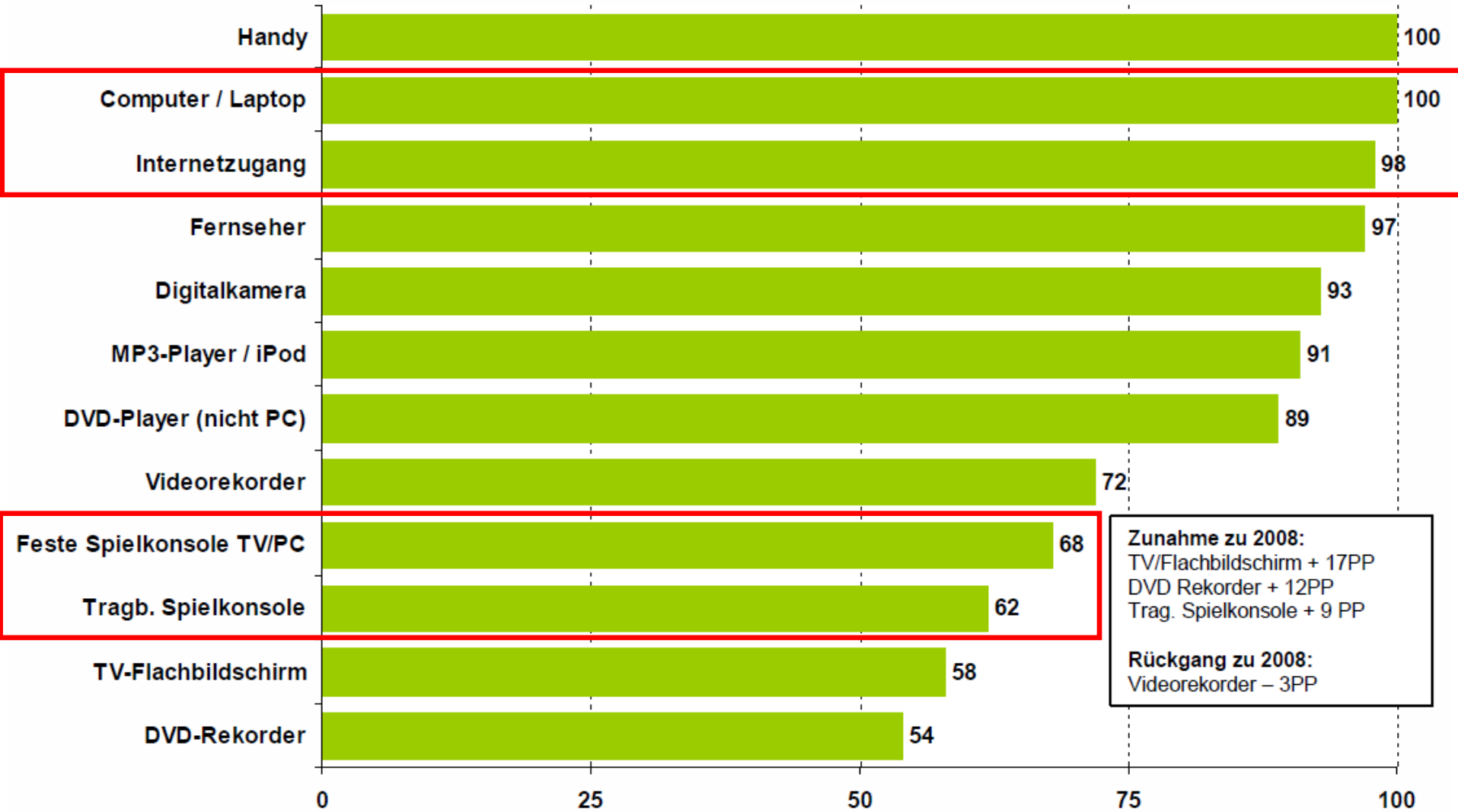
⇒ Einführung in die Thematik der Arbeitsgruppe  
„Prävention“

# Medienentwicklung 1950-2010



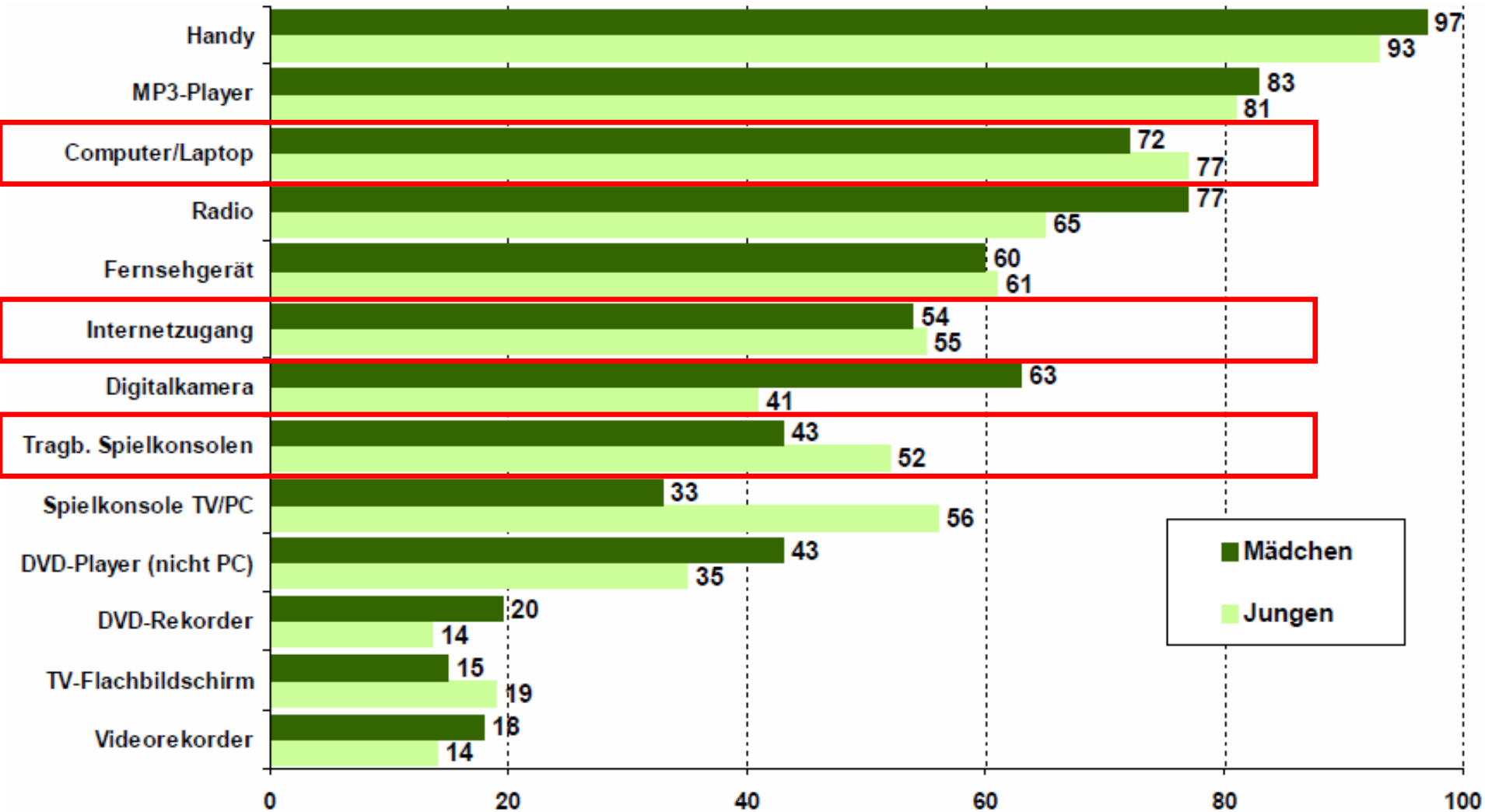
Quelle: Klingler, W. - Präsentation zum Thema „Jugend und Medien: Key Facts der Mediennutzung 1998-2008“, <http://www.mpfs.de/fileadmin/Tagung2008/Charts/Klingler1.pdf> (Stand: 19.04.10)

# Geräte-Ausstattung im Haushalt 2009 (Auswahl)



Quelle: JIM 2009, Angaben in Prozent; Basis: alle Befragten, n= 1.200

# Geräte-Besitz Jugendlicher 2009



Quelle: JIM 2009, Angaben in Prozent; Basis: alle Befragten, n= 1.200

# Das Internet – ein Angebot (fast) ohne Grenzen

twitter



You Tube

bing

COUNTER STRIKE

facebook



Knuddels



GMX

myspace.com  
a place for friends



Google



CLIFFFISH



YOU PORN



MyVideo



Quelle Logos: [www.wikipedia.de](http://www.wikipedia.de); [www.bet24.com](http://www.bet24.com) (28.05.10)

- ⇒ Projektbeschreibung klicksafe
- ⇒ Medienentwicklung und das Internet
- ⇒ Einführung in die Thematik der Arbeitsgruppe  
„Prävention“

## Soziale Netzwerke

facebook



schülerVZ



myspace.com  
a place for friends

## Gaming



## E-Mail

GMX



## Chats

Knuddels

## Instant Messaging



icq

## Blogging

twitter

## Suchmaschinen

bing

Google

## Erotik und Pornografie

YOU\*PORN<sup>BETA</sup>

## Online-Enzyklopädien



WIKIPEDIA  
Die freie Enzyklopädie

# Ab wann beginnt die Abhängigkeit?



- ➔ Abhängigkeit ist ein Prozess, die Grenzen sind fließend
- ➔ Die Nutzungszeit allein ist wenig aussagekräftig
  - ➔ Phasen exzessiver Nutzung bedeuten keine Abhängigkeit
- ➔ Entscheidend ist die Gesamtsituation der Nutzung
  - ➔ die Motive
  - ➔ die Person (Verfassung, psychosoziale Situation)
  - ➔ die Umgebung
  - ➔ die Folgen (geändertes Freizeitverhalten, Leistungsabfall, Entzugerscheinungen)

# Prävention und Medienerziehung

- ➔ Eltern, Lehrer und Kinder gehören heute verschiedenen Mediengenerationen an
- ➔ Viele Erwachsene sind in Erziehungsfragen verunsichert
  - ➔ Sie fühlen sich technisch „abgehängt“
  - ➔ Sie kämpfen mit Schuldgefühlen und schlechtem Gewissen
- ➔ Viele sehen sich in einer „Zwickmühle“ zwischen:
  - ➔ Risiken und Gefahren der Mediennutzung
  - ➔ Förderung des Kindes/ der Kinder
- ➔ Vielfach werden Patentrezepte und einfache Regeln gewünscht

# Vorbeugen von Anfang an

- ➔ Medien sind fester Bestandteil unserer Gesellschaft
- ➔ Abstinenz kann keine Antwort sein
- ➔ Nicht das Medium, sondern die exzessive Nutzung ist das Problem
- ➔ Ziel muss eine kompetente und „gesunde“ Mediennutzung sein
- ➔ Bedeutung von Medienkompetenz und Medienerziehung in Schule und Elternhaus steigt somit kontinuierlich
- ➔ Begleitung sowie das Wissen um mögliche Risiken und Warnsignale ist für eine erfolgreiche Prävention zentral

# Workshop 1 „Prävention“

- ➔ Wie kann einer Abhängigkeit präventiv begegnet werden?
- ➔ Was sollte Eltern, Lehrern und Pädagogen mit auf den Weg gegeben werden?
- ➔ Wie sollte eine moderne Medienerziehung aussehen?
- ➔ Woran erkennt man eine Gefährdung?
- ➔ Welche Faktoren begünstigen eine Abhängigkeit?
- ➔ Welche Hinweise und Warnzeichen gibt es?
- ➔ Ab wann und in welchem Umfang sollten Kinder und Jugendliche das Internet nutzen dürfen?
- ➔ Können bewahrpädagogische Ansätze oder Verbote die Lösung sein?

# klicksafe-Aufklärungs-Spot „Wo lebst du?“



Diesen und weitere Spots finden Sie unter:  
[www.klicksafe.de/spots/index.html](http://www.klicksafe.de/spots/index.html)



Mehr Sicherheit im Internet  
durch Medienkompetenz

